

Commande LCD 16x2

Objectif : Contrôler un écran LCD en mode 4 bits.

Matériels fournis:

- Carte synthèse
- Ecran LCD

Délivrables :

- Une série de fonction correspondant au découpage du logiciel réalisé permettant d'écrire une chaîne de caractères sur le LCD (suivre la même architecture que le TP)
- Un code commenté correctement.
- Une démonstration avec le LCD en fonctionnement en affichant de manière cyclique :
 - « Mon nombre d'or est 42 ! ;) »
 - Attendre 10 secondes
 - Sur la première ligne « PIC18F45K50 » et sur la deuxième ligne « 32 MHz ».
 - Attendre 10 secondes et reprendre.

Contrainte :

- Fréquence d'horloge du PIC : **32 MHz**.
- Utilisation de l'horloge **interne**.
- Le code doit être **facilement transposable** dans un autre uC ! (Créer des fonctions pour séparer l'aspect matériel (écriture sur les broches, initialisation des broches) et l'aspect applicatif.